

CHARTRE DE PROJET INFORMATIQUE

Agence FRAMEPULSE pour le développement web

1. INFORMATIONS GÉNÉRALES

Nom du projet : Site vitrine pour FRAMEPULSE

Type de projet : Site vitrine administrable

Client / Commanditaire : Agence FRAMEPULSE

Chef de projet :

Équipe : Soukayna Chmouri , Jonass

Date de début :

Date de fin prévue :

2. OBJECTIFS DU PROJET

- **Objectif principal**
 - Concevoir et développer un site vitrine dynamique pour une agence de développement web.
- **Objectifs spécifiques**
 - Présenter l'agence et ses services
 - Améliorer la visibilité en ligne
 - Permettre aux visiteurs d'envoyer des messages
 - Offrir une interface d'administration sécurisée
 - Faciliter la mise à jour du contenu (textes, images)

3. PÉRIMÈTRE DU PROJET

- **Inclus**
 - Pages : Accueil, Services, À propos, Contact..
 - Formulaire de contact (envoi de messages) .
 - Interface d'administration .
 - Authentification des administrateurs .
 - Gestion du contenu (pages, images) .
- **Exclus**
 - Offrir des services via le site web .
 - Application mobile .

4. PARTIES PRENANTES

Visiteur	Consulte le site et envoie des messages
Administrateur	Gère le contenu et les messages
Chef de projet	Planifie et supervise le projet
Développeurs	Réalisent le site

5.CHOIX TECHNOLOGIQUES

- **Front-end**
 - React.js
 - HTML5, CSS, JavaScript
- **Back-end**
 - Node.js
- **Base de données**
 - MySQL

6.PLANNING PRÉVISIONNEL

Phase	Durée estimée
Analyse des besoins	3 jours
Conception UML	4 jours
Développement	3 semaines - 5 semaines

7. LIVRABLES

- Cahier des charges
- Diagrammes UML
- Site vitrine fonctionnel
- Interface d'administration
- Documentation technique

